

## Halle Garsten Bälle Allgemein

**Bahn**

**Bälle**

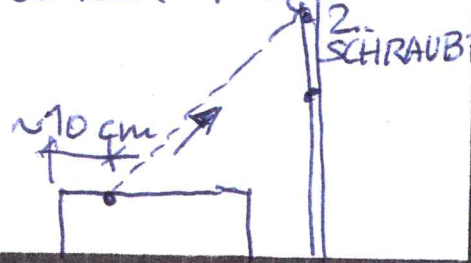
1	Doppelkeile	183
2	Labyrinth	E25, Nuss
3	Passagen	Harlad Erlbruch 2008
4	Stäbe	60Jahre Regina Heschl,
5	Sprungschanze m. Netz	E25, Nuss
6	Vulkan	Nifo 3,
7	Raute	WN 2018 kx,
8	Liegende Schleife	H4zf, 152,
9	Plateau	Acryl,
10	Auflaufkeil m. Zielfenster	514
11	V - Hindernis	WN 2018,
12	Stumpfe Kegeln	Orange Biene,
13	Schräger Kreis m. Niere	Malmö 3,
14	Rohr	Harald Erlbruch 2008,
15	Pyramiden	Luxenburger
16	Mittelhügel	N, 563,
17	Blitz	443
18	Winkel	10 Jahre Kufstein, 3er Bande: Schuster Nuss

1 SCHUSSEL

BALL D. VERTRAUENS  
GERADE WEGSPIELEN  
AUS MITTE

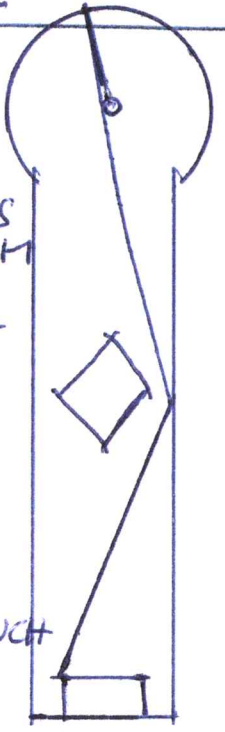
2 LABYRINTH

SCHUSTER-NUSS



7 RAUTE

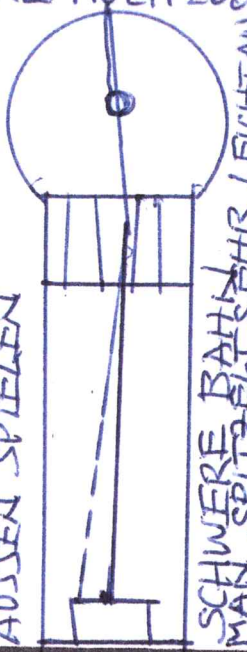
GELBER  
NEUSTÄDTER  
KX (WARM)  
BALL VON LINKS  
AUSSEN LANGSAM  
WEGROLLEN -  
10 CM VOR HIN -  
DERNIS AN  
BANDE SPIELEN  
VORLAUF ODER  
RÜCKLAUF VON  
LINKS. BAHN  
HANGT NACH  
RECHTS.  
VIELE SPIELEN AUCH  
ÜBER LINKS.



3 PASSAGE

HARALD ERLBRUCH 2008

VON MITTE GERADE  
WEGSPIELEN. BALL SOLL  
ÜBER LOCH SPRINGEN  
UND IM RETOURLAUF KOMMEN.  
ALTERNATIVE VON LINKS  
AUSSEN SPIELEN



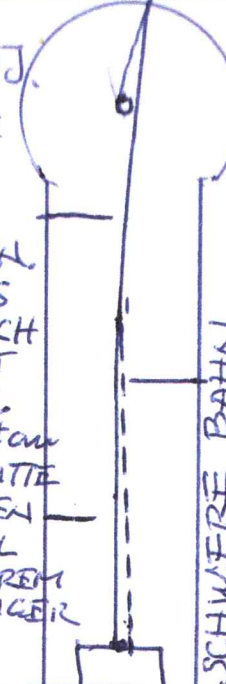
SCHWERE BAHN  
MAN SPIELT SEHR LEICHT AN

8 LIEGENDE SCHL.

H4 ZF, 3D 152  
BALL VOR HOLZKEIL  
ZUGIG AN BANDE  
SPIELEN.  
ABSPIEL CA 8 CM  
VON RECHTS AUSSEN.  
BALL KOMMT IM  
RÜCKLAUF VON  
LINKS

4 GRADSCHLAG  
MIT HINDERN.

REGINE  
HRSCHL 60J.  
VON MITTE  
ZUGIG  
GERADE  
WEGSPIELEN.  
VORLAUF ASS  
KAUM MÖGLICH  
BAHN HÄNGT  
NACH RECHTS.  
EVENTUELL 3-4 CM  
RECHTS VON MITTE  
SPIELEN (GEGEN  
GEFÄLLE-SPIEL  
MIT SCHWELLEREM  
BALL MIT WENIGER  
TEMPO)



SCHWERE BAHN  
AN HINDERNIS SPIELEN OFT MÖGLICH

9 PLATTEAU

ACRYL-BALL (HART)  
(VIELE BÄLLE PROBIERT,  
NUR ACRYLBALL HAT  
FUNKTIONIERT.  
BALL CA. 3 CM LINKS  
AUS MITTE WEGSPIEL.  
IDEALERWELSE LEGT  
SICH DER BALL AN  
RECHTE BANDE IM  
AUFLAUF.

5 NETZ

SCHLAGBALL  
IN LOCH AUF ALU-  
PLATTE LEGEN UND  
BEIM SCHLAG ETWAS  
ZWICKEN. IDEAL IST,  
WENN DER BALL AN  
RAMPE SPRINGT UND  
VON DA DIREKT INS  
NETZ FLIEGT

6 VULKAN

BALL D. VERTRAUENS  
VON MITTE GERADE  
WEGSPIELEN. BRAUCH  
ETWAS MEHR TEMPO

10 FAVI

3D TYPE 514  
BALL CA. 1-2 CM  
RECHTS AUS MITTE  
CA. GERADE WEG-  
SPIELEN. LANGSAM  
SPIELEN. VORLAUF  
ODER VON LINKS  
IM RÜCKLAUF

# 11 V-BAHN

BLAUER NEUSTÄDTER (WARM)

VON LINKS AUSSEN AN LINKE BANDE (IM OBEREN TEIL) ANSPIELEN

EV. AUCH GELBER NEUSTÄDTER OHNE VORBANDE

# 12 STUMPFKEGEL

RELATIV TOTEN BALL (1-2cm), KEIN GUTER LÄUFER

VON 3-4cm VON RECHTS AUSSEN ENTLANG BALLABRIEBLINIE HOCHSPIELEN.

BALL SOLL 3-4cm RECHTS AM HOLE VORBEI UND IM RÜCKLAUF KOMMEN

# 13 SCHRÄGKREIS

RELATIV TOTEN BALL (BRATISLAVA 92, MALMÖ 3, ...) VON RECHTS AUSSEN ÜBER INNENBANDE (SEHR ENGER DURCHLAUSS)

ODER Z.B. ERLBRUCH 10cm VON RECHTS AUSSEN AUFLEGEN AN RECHTE BANDE

BEIM PUTTEN HINTEN AUFPASSEN, BAHN HÄNGT NACH LINKS

# 14 ROHR

HARALD ERLBRUCH 08 VON MITTE GERADE WEGSPIELEN. SCHLUPFT LEICHT VON LINKS UND RECHTS

SEHR GUT ZU SPIELENDES ROHR

# 15 PYRAMIDEN

LUXEMBOURG VON RECHTS AUSSEN AN MITTE 2. PYRAM. SPIELEN

TEMPO ABSTIMMEN, SODASS BALL AN 3. PYRAM. ANLEGT.

IM RÜCKLAUF WENIG CHANCEN

# 16 MITTELKREIS

BALL D. VERTRAUENS 1CH SPIELE "N"

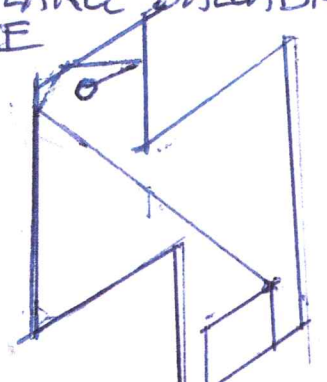
VON MITTE GERADE WEGSPIELEN, MIT WENIG TEMPO.

EINFACHER MITTELKREIS

# 17 BLITZ

3D 443

VON RECHTS AUSSEN DURCH MITTE ENTLANG BALLABRIEBLINIE



EINFACHER BLITZ (HÄNGT NICHT)

# 18 WINKEL



10J. KUFSTEIN 2cm VON LINKS AUSSEN LEICHT AUFMACHEN. BAHN HÄNGT VORNE NACH LINKS HINTEN NACH RECHT

TOTEN BALL ÜBER 3 BANDEN. SCHLUSTER-NUSS FUNKTIONIERT GUT

PISTENPLAN GARSTEEL. 2024 2/2